

Algoritmos - Prova 4 - 1o. Sem. de 2016

Faça um programa que abra um arquivo chamado "caçaPalavras.txt", com um caça-palavras 10x10. ESTE PROGRAMA TAMBÉM DEVE ABRIR um arquivo chamado "respostas.txt" com as localizações das respostas no formado li,ci,t,s onde: "li" e "ci" são a linha e a coluna da primeira letra da palavra; "t" é o tamanho; e "s" é o sentido (0 é horizontal, 1 é vertical).

Assuma que os dados deste arquivo resposta sempre são válidos e considere o índice das linhas e colunas começando em 1. O programa deve escrever as palavras em um terceiro arquivo chamado "gabarito.txt". Por exemplo:

Entrada		Saída
caçaPalavras.txt	respostas.txt	gabarito.txt
QRNDPKSRMC	2,4,5,0	UTFPR
PKMUTFPRFV	2,6,7,1	FORMADO
PUCSUOCMLB	6,3,4,0	LOGO
CSCRKRDNHT		
EQRKMMTKBE		
TLLOGOOSFG		
NKSRTDMSGL		
HPCGBOVIBQ		
OGWAUDMLDB		
WANHQFTHVW		

Crie uma estrutura (*struct*) CHAMADA RESPOSTA para PODER armazenar cada resposta, contendo os campos adequados. O programa deve armazenar o caça-palavras POR MEIO DE uma segunda estrutura CHAMADA JOGO contendo o tabuleiro como uma matriz de caracteres (*char*), um vetor da estrutura resposta e o número de palavras escondidas. O caça-palavras conterá no máximo 10 palavras.

Divida as tarefas do programa em funções (por exemplo, leitura dos arquivos, preenchimento das estruturas, escrita em arquivo etc). É obrigatório o uso de uma função que receba COMO PARÂMETRO UMA VARIÁVEL DO TIPO ESTRUTURA JOGO, UMA VARIÁVEL DO TIPO estrutura resposta e um vetor de caracteres a ser preenchido com a palavra correta. Utilize passagem por referência quando necessário e preferível.

Critérios de avaliação:

- Criação da estrutura Resposta **(1,0 ponto)**
- Criação da estrutura CaçaPalavras **(1,0 ponto)**
- Separação de funcionalidades em funções adequadas **(1,0 pontos)**
- Uso correto de funções, retornos, referências **(1,0 pontos)**
- Endentação correta **(0,4 pontos)**
- Nomes de variáveis com bom significado **(0,3 pontos)**
- Comentários adequados **(0,3 pontos)**
- Funcionamento do código **(5,0 pontos)**

Obs.: Caso não saiba implementar uma função (por exemplo, leitura e escrita de arquivos), apenas declare a mesma com um comentário descrevendo sua funcionalidade.