Fundamentos de Programação 1

Estrutura de Dados Homogêneas

"vetores"

Slides 14 – 'Complementar'

Prof. SIMÃO

Retomando o exercício – 1a.

Elabore um algoritmo que, dada a idade de um nadador (entrada do algoritmo), classifique-o de acordo com as seguintes categorias:

```
infantil A = 5 - 7 anos;
infantil B = 8 - 10 anos;
juvenil A = 11 - 13 anos;
juvenil B = 14 - 17 anos;
adulto = maiores ou igual a 18 anos.
```

Uma solução para o exercício

```
Algoritmo 'Idade Nadador'.
Início
   Real idade:
   Imprima ("Digite a idade do nadador: ");
   Leia (idade):
   se ( ( idade >= 5 ) e ( idade <= 100 ) ) então
      se (idade < 8) então
          Imprima(" Idade na categoria infantil A. ");
      fim-se
      se ( ( idade >= 8 ) e ( idade < 11 ) ) então
          Imprima(" Idade na categoria infantil B.");
      fim-se
      se ( ( idade >= 11 ) e ( idade < 14 ) ) então
          Imprima(" Idade na categoria juvenil A. ");
      fim-se
      se ( ( idade >= 14 ) e ( idade < 18 ) ) então
          Imprima(" Idade na categoria juvenil B.");
      fim-se
      se ( idade >= 18 ) então
          Imprima(" Idade na categoria adulto.");
      fim-se
   senão
      Imprima(" Idade inválida");
   fim-se
Fim.
```

Retomando o exercício – 1b.

Refaça o algoritmo anterior para o caso de 50 nadadores, defindo a média de idade dos nadadores, a idade do mais velho e a idade do mais jovem.

Uma solução para o exercício 1b

```
Algoritmo 'Idade Nadadores ....'.
Início
   Inteiro cont:
   Real idade, soma, média, maior, menor;
   soma \leftarrow 0;
   maior \leftarrow 0;
   menor \leftarrow 200:
   para cont de 0 até 49 passo 1 faca
     Imprima ("Digite a idade do nadador: ");
     Leia (idade);
     se ( ( idade >= 5 ) e ( idade <= 100 ) ) então
        se (idade <= 7) então
            Imprima(" Idade na categoria infantil A. ");
        fim-se
        se ( ( idade >= 8 ) e ( idade <= 10 ) ) então
            Imprima(" Idade na categoria infantil B.");
        fim-se
        se ( ( idade >= 11 ) e ( idade <= 13 ) ) então
            Imprima(" Idade na categoria juvenil A. ");
        fim-se
        se ( ( idade >= 14 ) e ( idade <= 17 ) ) então
            Imprima(" Idade na categoria juvenil B.");
        fim-se
        se (idade >= 18) então
            Imprima(" Idade na categoria adulto.");
        fim-se
        soma ← soma + idade:
```

```
se ( idade < menor ) então
             menor ← idade:
        fim-se
         se ( idade > maior ) então
                maior ← idade:
        fim-se
     senão
        Imprima(" Idade inválida");
        cont ← cont -1;
     fim-se
  fim-para
  média ← soma / 50;
   Imprima(" A média de idade é %f: ", media);
  Imprima(" A maior idade é %f:", maior );
  Imprima(" A menor idade é %f.", menor );
Fim.
```

Retomando o exercício – 1b.

Refaça o algoritmo anterior dizendo agora quantos nadadores têm idade maior que a média.

Estrutura de Dados Homogênea "vetores"

Um vetor computacional é um "váriável composta" capaz de armazenar uma quantia determinada de valores.

Um vetor computacional é inspirada no vetor matemático, que também é capaz de armazenar um conjunto de valores.

Em geral, um vetor é uma martiz de uma única linha ou uma única coluna.

1	3	7	0	1	0	1	9	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

Declaração de Vetores em algoritmos.

```
tipo IDENTIFICADOR = vetor [LI..LF] de < tipo >; IDENTIFICADOR: lista de variáveis;
```

Onde: LI representa o limite inicial do vetor; LF represnte o limite final do vetor;

< tipo > - representa qualquer um dos tipos básicos ou tipo anteriormente definido.

Exemplo 1.1

```
Algoritmo 'Exemplo Vetor...'.
Início
   tipo T_vetor_nums = vetor [0..4] de Real;
   T vetor nums vet nums;
   real media, quant;
   vet_nums[0] \leftarrow 9.0;
   vet_nums[1] \leftarrow 8.0;
   vet_nums[2] \leftarrow 7.0;
   vet_nums[3] \leftarrow 7.0;
   vet_nums[4] \leftarrow 7.0;
   quant \leftarrow vet_nums[0] + vet_nums[1] + vet_nums[2] + vet_nums[3] + vet_nums[4];
   media \leftarrow quant / 5;
   Imprima (" A média dos 5 números é: %i.", media);
Fim.
```

Declaração de Vetores em algoritmos – compativel com a linguagem C.

<tipo-básico> NOME_VETOR [numéro];

Onde:

número representa a capacidade de armazenamento do vetor;

< tipo-básico > - representa qualquer um dos tipos básicos

Exemplo 1.1b

```
Algoritmo 'Exemplo vetor ...'.
Início
   real vet_nums[5];
   // 5 posições, de 0 à 4... (sempre começa por zero em C).
   real media, quant;
   vet_nums[0] \leftarrow 9.0;
   vet_nums[1] \leftarrow 8.0;
   vet_nums[2] \leftarrow 7.0;
   vet_nums[3] \leftarrow 7.0;
   vet_nums[4] \leftarrow 7.0;
   quant \leftarrow vet_nums[0] + vet_nums[1] + vet_nums[2] + vet_nums[3] + vet_nums[4];
   media \leftarrow quant / 5;
   Imprima (" A média dos 5 números é: %i.", media);
Fim.
```

Exemplo 1.2

```
Algoritmo 'Exemplo Vetor ...'.
Início
  real vet nums[5];
   real media, quant;
   Imprima ("Digite o 1º número:");
   Leia (vet_nums[0]);
   Imprima ("Digite o 2º número:");
   Leia (vet_nums[1]);
   Imprima ("Digite o 3º número:");
   Leia (vet_nums[2]);
   Imprima ("Digite o 4º número:");
   Leia (vet_nums[3]);
   Imprima ("Digite o 5° número:");
   Leia (vet nums[4]);
   quant \leftarrow vet_nums[0] + vet_nums[1] + vet_nums[2] + vet_nums[3] + vet_nums[4];
   media ← quant / 5;
   Imprima (" A média dos 5 números é: %i.", media);
Fim.
```

Exemplo 1.3

```
Algoritmo 'Idade Nadadores ...'.
Início
   real vet_nums[5];
   real media, quant;
   inteiro cont;
   quant \leftarrow 0;
   para cont de 0 até 4 passo 1 faça
     Imprima ("Digite o %i o número:", cont+1);
     Leia ( vet_nums[ cont ] );
     quant ←quant + vet_nums[ cont ];
   fim-para.
   media \leftarrow quant / 5;
   Imprima (" A média dos 5 números é: %i.", media);
Fim.
```

Retomando o exercício

a) Elabore um algoritmo que, dada a idade de um nadador (entrada do algoritmo), classifique-o de acordo com as seguintes categorias:

```
infantil A = 5 - 7 anos;
infantil B = 8 - 10 anos;
juvenil A = 11 - 13 anos;
juvenil B = 14 - 17 anos;
adulto = maiores ou igual a 18 anos.
```

b) Refaça o algoritmo anterior para o caso de 50 nadadores, defindo a média de idade dos nadadores, a idade do mais velho e a idade do mais jovem.

c) Refaça o algoritmo anterior dizendo agora quantos nadadores têm idade maior que a média.

Exemplo 2a

```
Algoritmo 'Idade Nadadores ...'.
Início
   tipo T_vetor_idades = vetor [0..49] de Real;
   T vetor idades vetor idades:
   Inteiro cont, quant;
   Real idade soma, maior, menor;
   soma \leftarrow 0; maior \leftarrow 0; menor \leftarrow 200;
   para cont de 0 até 49 passo 1 faça
     Imprima ("Digite a idade do nadador: ");
     Leia (idade);
     se ( ( idade >= 5 ) e ( idade <= 100 ) ) então
        // . . .
        soma ← soma + idade;
         se ( idade < menor ) então
              menor ← idade:
         fim-se
         se ( idade > maior ) então
                 maior ← idade:
         fim-se
         vetor idades[cont] = idade;
     senão
         Imprima (" Idade inválida");
        cont ← cont -1;
     fim-se
   fim-para
```

```
media ← soma / 150:
  quant \leftarrow 0;
  para cont de 0 até 49 passo 1 faça
       se ( vetor_idades [cont] > media ) então
          quant ← quant + 1;
       fim-se
  fim-para
  Imprima (" A média de idade é %f: ", media);
  Imprima (" A maior idade é %f:", maior );
  Imprima (" A menor idade é %f.", menor );
  Imprima (" A quantidade de idades acimas da média
              é %i: ", quant );
Fim.
```

Exemplo 2b

```
Algoritmo 'Idade Nadadores ...'.
Início
   Real vetor_idades[50];
   Inteiro cont. quant:
   Real idade, soma, média, maior, menor;
   soma \leftarrow 0; maior \leftarrow 0; menor \leftarrow 200;
   para cont de 0 até 49 passo 1 faça
     Imprima ("Digite a idade do nadador: ");
     Leia (idade):
     se ( ( idade >= 5 ) e ( idade <= 100 ) ) então
        // . . .
         soma ← soma + idade;
         se ( idade < menor ) então
              menor ← idade:
         fim-se
         se ( idade > maior ) então
              maior ← idade;
         fim-se
         vetor_idades[cont] ← idade;
      senão
         Imprima (" Idade inválida");
         cont \leftarrow cont -1;
     fim-se
   fim-para
```

```
média ← soma / 50:
   quant \leftarrow 0;
   para cont de 0 até 49 passo 1 faça
       se ( vetor_idades [cont] > média ) então
          quant \leftarrow quant + 1;
       fim-se
  fim-para
   Imprima (" A média de idade é %f: ", media);
   Imprima (" A maior idade é %f:", maior );
   Imprima (" A menor idade é %f.", menor );
   Imprima (" A quantidade de idades acimas da média
              é %i: ", quant );
Fim.
```

Exemplo 2c

```
Algoritmo 'Idade Nadadores ...'.
Início
   Real vetor_idades[50];
   Real vetor_id_m[49];
   Inteiro cont, quant;
   Real idade, soma, média, maior, menor;
   soma \leftarrow 0; maior \leftarrow 0; menor \leftarrow 200;
   para cont de 0 até 49 passo 1 faça
     Imprima ("Digite a idade do nadador: ");
     Leia (idade);
     se ( ( idade >= 5 ) e ( idade <= 100 ) ) então
        // . . .
        soma ← soma + idade;
         se ( idade < menor ) então
              menor ← idade:
         fim-se
         se ( idade > maior ) então
              maior ← idade:
        fim-se
         vetor idades[cont] ← idade;
     senão
         Imprima (" Idade inválida");
        cont ← cont -1;
     fim-se
   fim-para
```

```
média ← soma / 50:
   quant \leftarrow 0;
  cont2 \leftarrow 0:
   para cont de 0 até 49 passo 1 faca
       se ( vetor idades [cont] > média ) então
          quant ← quant + 1;
          vetor_id_m[cont2] ← vetor_idades [cont];
          cont2 \leftarrow cont2 + 1;
       fim-se
  fim-para
   Imprima (" A média de idade é %f: ", media);
   Imprima (" A maior idade é %f:", maior );
   Imprima (" A menor idade é %f.", menor );
   Imprima (" A quantidade de idades acimas da média
              é %i: ", quant );
Fim.
```

Exercício

 Elabore um algoritmo que recebe 100 valores e os armazene em um vetor. O algoritmo deve ainda ter um outro vetor de 50 posições que recebe a soma de dois valores do primeiro vetor na seguinte ordem:

- vet2[0] ← vet1[0] + vet1[1],
- $\text{ vet2[1]} \leftarrow \text{vet1 [2]} + \text{vet1[3]}$
- e assim por diante.