Segurança e Auditoria de Sistemas

- - Usuários e grupos;
 - Técnicas de autenticação;
 - Senhas;
 - Senhas descartáveis;
 - Desafio/resposta;
 - Certificados de autenticação.

- Identificar as diversas entidades de um sistema computacional
 - o usuário interessado em acessar o sistema comprova que realmente é quem afirma ser.
 - Inicialmente, a autenticação visava apenas identificar usuários
 - para garantir que somente usuários devidamente credenciados teriam acesso ao sistema.
 - Atualmente,
 - identificar o sistema para o usuário,
 - ou mesmo sistemas entre si.

- ♦ A autenticação é o primeiro passo no acesso de um usuário a um sistema computacional.
 - Cria processos para representar o usuário.
 - Os processos interagem com o usuário e agem no sistema em seu nome.
- Sessão de usuário
 - inicia imediatamente após a autenticação do usuário (login ou logon) e
 - termina quando seu último processo é encerrado, na desconexão (logout ou logoff).

Usuários e grupos

- ◆ As credenciais do processo é o conjunto de identificadores do usuário e grupo
- Usuário
 - Permite técnicas de controle de acesso e auditoria.
 - Cada processo deve ser associado a um usuário
 - ♦ UID User Identifier Identificador do usuário
 - Inteiro usado como chave em uma tabela de usuários
 - /etc/passwd no UNIX
 - Usado pelo S.O. para definir o proprietário de cada entidade ou recurso conhecido.

Usuários e grupos

• Grupos:

- Conjuntos de usuários podem ser agrupados em um único identificador GID – Group IDentifier ou identificador de grupo.
- Grupos servem para definir políticas de acesso de forma não individual.

- Três grandes grupos:
 - SYK Something You Know ("algo que você sabe").
 - ♦ SYH Something You Have ("algo que você tem").
 - ♦ SYA Something You Are ("algo que você é")
- Sistemas computacionais com fortes requisitos de segurança implementam mais de uma técnica de autenticação
 - Chamado de autenticação multi-fator.

- ♦ SYK Something You Know ("algo que você sabe"):
 - baseadas em informações conhecidas pelo usuário,
 - nome de login e sua senha.
 - ♦ São consideradas técnicas de autenticação fracas
 - A informação necessária para a autenticação pode ser facilmente comunicada a outras pessoas, ou mesmo roubada.

- ♦ SYH Something You Have ("algo que você tem")
 - baseada na posse de alguma informação mais complexa
 - um certificado digital ou
 - uma chave criptográfica, ou
 - algum dispositivo material, como um smartcard, um cartão magnético, um código de barras, etc.
 - Mais robustas que as técnicas SYK
 - Ponto fraco
 - dispositivos materiais, como cartões, também podem ser roubados ou copiados.

- ♦ SYA Something You Are ("algo que você é")
 - Baseada em características intrinsecamente associadas ao usuário
 - Como seus dados biométricos:
 - impressão digital,
 - padrão da íris,
 - timbre de voz, etc.
 - São potencialmente mais robustas que as anteriores.
 - Ponto Fraco
 - São técnicas mais complexas de implementar.

Senhas

- A grande maioria dos SO de propósito geral implementam a técnica de autenticação SYK baseada em login/senha.
 - Na autenticação por senha, o usuário informa ao sistema seu identificador de usuário (nome de login) e sua senha.
 - Normalmente é uma sequência de caracteres memorizada por ele.
 - O sistema então compara a senha informada pelo usuário com a senha previamente registrada
 - se ambas forem iguais, o acesso é consentido.
- A autenticação por senha é simples mas muito frágil
 - armazenamento das senhas "em aberto" no sistema, (arquivo ou base de dados).
 - Caso o arquivo ou base seja exposto, as senhas dos usuários estarão visíveis.
 - Para evitar o risco de exposição indevida das senhas, são usadas funções unidirecionais para armazená-las
 - Ex. os resumos criptográficos.

Senhas

- Pergunta:
 - ♦ Como usar o resumo criptográfico para senhas?
 - ♦ Como recuperar a senha? É possivel?

Senhas descartáveis

- ♦ Um problema importante relacionado à autenticação por senhas reside no risco de roubo da senhas.
- ◆ Por ser uma informação estática, caso uma senha seja roubada, o malfeitor poderá usá-la enquanto o roubo não for percebido e a senha substituída.
- ◆ Para evitar esse problema, são propostas técnicas de senhas descartáveis (OTP - One-Time Passwords).
 - Uma senha descartável só pode ser usada uma única vez.
 - Perde sua validade após esse uso.

Senhas descartáveis

• Problema:

- O usuário deve então ter em mãos uma lista de senhas pré-definidas, ou uma forma de gerá-las quando necessário.
- Há várias formas de se produzir e usar senhas descartáveis, entre elas:
 - Armazenar uma lista sequencial de senhas (ou seus resumos) no sistema e fornecer essa lista ao usuário, em papel ou outro suporte.
 - Quando uma senha for usada com sucesso, o usuário e o sistema a eliminam de suas respectivas listas.
 - Uma variante da lista de senhas é conhecida como algoritmo OTP de Lamport
 - ♦ Consiste em criar uma sequência de senhas s_0 , s_1 , s_2 , \cdots , s_n com s_0 aleatório e s_i = hash(s_i -1) $\forall i > 0$, sendo hash(x) uma função de resumo criptográfico conhecida.
 - Gerar senhas temporárias sob demanda, através de um dispositivo ou software externo usado pelo cliente
 - As senhas temporárias podem ser geradas por um algoritmo de resumo que combine uma senha pré-definida com a data/horário corrente.

Desafio/resposta

- - pois sua exposição indevida pode comprometer a segurança do sistema.
 - Um exemplo disso são os serviços via rede:
 - caso o tráfego de rede possa ser capturado por um intruso, este terá acesso às senhas transmitidas entre o cliente e o servidor.
 - Uma técnica interessante para resolver esse problema são os protocolos de desafio-resposta.

Desafio/resposta

- A técnica de desafio-resposta se baseia sobre um segredo *s* previamente definido entre o cliente e o servidor (ou o usuário e o sistema),
 - Pode ser uma senha ou uma chave criptográfica, e um algoritmo de cifragem ou resumo hash(x).
 - 1. No início da autenticação, o servidor escolhe um valor **aleatório** *d* e o envia ao cliente, como um *desafio*.
 - 2. O cliente recebe esse desafio, o concatena com seu segredo s, calcula o resumo da concatenação e a devolve ao servidor, como *resposta* (r = hash(s + d)).
 - 3. O servidor executa a mesma operação de seu lado, usando o valor do segredo armazenado localmente (s) e compara o resultado obtido r' = hash(s+d)
 - 4. Se ambos os resultados forem iguais, os segredos são iguais (r = r' $\Rightarrow s = s'$) e o cliente é considerado autêntico.

Certificados de autenticação

- Certificados digitais é cada vez mais frequente na autenticação.
 - é cada vez mais frequente o uso de certificados para autenticar os próprios usuários.
 - Nesse caso, um smartcard ou um dispositivo USB contendo o certificado é conectado ao sistema para permitir a autenticação do usuário.
- Certificado digital é um documento assinado digitalmente
 - Através de técnicas de criptografia assimétrica e resumo criptográfico.
 - Os padrões de certificados PGP e X.509 definem certificados de autenticação (ou de identidade)
 - Objetivo é identificar entidades através de suas chaves públicas.

Certificados de autenticação

- Um certificado de autenticação conforme o padrão X.509 contém as seguintes informações [Mollin, 2000]:
 - Número de versão do padrão X.509 usado no certificado;
 - Chave pública do proprietário do certificado e indicação do algoritmo de criptografia ao qual ela está associada e eventuais parâmetros;
 - Número serial único, definido pelo emissor do certificado (quem o assinou);
 - Identificação detalhada do proprietário do certificado;
 - Período de validade do certificado (datas de início e final de validade);
 - Identificação da Autoridade Certificadora que emitiu/assinou o certificado;
 - Assinatura digital do certificado e indicação do algoritmo usado na assinatura e eventuais parâmetros;