

Simulação e Análise de Desempenho de Redes de Computadores

Simulação e Análise de Desempenho de Redes de Computadores

- * Construção de modelos de rede utilizando NS
- * Fundamentos de modelagem de redes integradas.
- * Modelos de geradores de tráfego.
- * Validação dos resultados (análise estatística, médias e intervalos de confiança).

NS-3

- * NS-3 é um **simulador de rede (Internet)**
 - * de eventos discretos,
 - * para pesquisa e uso educacional,
 - * software livre, licenciado sob a licença GNU GPLv2,

NS-3

- * O ns-3 é um simulador novo.
 - * O ns-3 não é uma extensão do ns-2;
 - * Ambos são escritos em C++, mas o ns-3 é totalmente novo e **não** suporta as APIs da versão anterior. (opcional Python.)
 - * Algumas funcionalidades do ns-2 já foram portadas para o ns-3.
 - * O projeto continuará mantendo o ns-2 enquanto o ns-3 estiver em fase de desenvolvimento.
 - * ns-3 gera arquivos de rastreamento de pacotes (packet trace) no formato pcap,

- * www.nsnam.org

Trabalhos no NS-3

- * <https://www.nsnam.org/>
- * Implementar o tutorial e fazer um relatório em formato de slides
 - * , mostrando as vantagens, facilidades e dificuldades do NS-3 e
 - * as duvidas não resolvidas.
 - * Apresentar **próxima aula**
 - * Cada aluno apresenta 5 – 10 min

- * [Introdução](#)
- * [Recursos](#)
 - * [A Internet](#)
 - * [Mercurial](#)
 - * [Waf](#)
 - * [Ambiente de Desenvolvimento](#)
 - * [Programando com Soquetes \(Sockets\)](#)
- * [Iniciando](#)
 - * [Baixando o ns-3](#)
 - * [Construindo o ns-3](#)
 - * [Testando o ns-3](#)
 - * [Executando um código \(Script\)](#)
- * [Visão Conceitual](#)
 - * [Principais Abstrações](#)
 - * [O primeiro código no ns-3](#)
 - * [Código fonte do Ns-3](#)
- * [Aprofundando Conhecimentos](#)
 - * [Usando o Módulo de Registro](#)
 - * [Usando Argumentos na Linha de Comando](#)
 - * [Usando o Sistema de Rastreamento](#)
- * [Construindo topologias](#)
 - * [Construindo uma rede em barramento](#)
 - * [Modelos, atributos e a sua realidade](#)
 - * [Construindo uma rede sem fio](#)