

Centro Federal de Educação Tecnológica do Paraná
Departamento Acadêmico de Informática
Curso Superior de Tecnologia em Desenvolvimento de Sistemas Distribuídos

Unidade Curricular	LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO VISUAL – IF53C					
Período letivo:	3	Carga Horária:			64h	
Competências						
Criar aplicações com interface gráfica empregando um ambiente de programação visual.						
Habilidades						
<ol style="list-style-type: none"> 1. Identificar os principais componentes da interface gráfica e suas propriedades. 2. Programar eventos associados aos componentes da interface. 3. Desenvolver aplicações para acesso a banco de dados usando componentes específicos. 4. Gerar relatórios e gráficos vinculados a banco de dados. 						
Bases tecnológicas						
Conceitos de programação visual. Desenvolvimento de interface. Ambiente de programação visual. Componentes de interface. Acesso a bibliotecas de componentes. Controle de eventos de interface de dados. Acesso a base de dados. Distribuição de aplicações.						
Bibliografia Básica						
Título/Periódico	Autor	Edição	Local	Editora	Ano	LT ¹
C++ Builder 5 Developer's Guide	Jarrold Hollingworth					S
Borland C++ Builder: The Complete Reference	Schildt			McGraw Hill		S
Bibliografia Complementar						
Título/Periódico	Autor	Edição	Local	Editora	Ano	

¹ LT - Livro Texto? S/N